



„ AKTYVUS AS “ 2026 M. TAISYKLĖS IR NUOSTATAI

BENDROJI DALIS

„Forening Aktivjeg“ 06.06.2026 rengia „Aktyvus As 2026 Nordic Games“ sporto/socialinį renginį.
Renginys organizuojamas Toldergata 23, 3179 Åsgårdstrand teritorijoje.

Renginys „Aktyvus As 2026 Nordic Games“

Tikslai

- Suorganizuoti įvairaus profilio neprofesionalias sporto varžybas, skirtas visiems aktyviems ir ne tik, Lietuvos žmonėms gyvenantiems Norvegijoje, Švedijoje, Islandijoje, Suomijoje, Danijoje norintiems išbandyti savo jėgas.
- Skatinti sveiką gyvenimo būdą, didinti vaikų, jaunimo ir kitų šalies lietuvių fizinį aktyvumą bei socialinį bendravimą.
- Suvienyti kuo daugiau Šiaurės šalių lietuvių bendruomenių.

Rungtys

Bėgimas „Cross“ 0.5 km vaikai / 1km / 5 km

Bendros taisyklės:

- Bėgimo trasa ir distancijos yra pažymėtos ženklinimo juosta ir/ar žymekliais
 - Visa trasa yra prižiūrima atsakingų asmenų – privaloma laikytis jų nurodymų ir rekomendacijų
 - Vaikų Cross bėgime gali dalyvauti vaikai iki 12m.
1. Varžybose dalyvauja skirtingo amžiaus dalyviai, įskaitant vaikus, todėl būtina:
 - 1.1.1.gerbti vieni kitus
 - 1.1.2.nesistumdyti
 - 1.1.3.laikytis savo bėgimo trajektorijos
 - 1.1.4.saugoti savo ir kitų sveikatą

Draudimai

- Draudžiama trumpinti trasą ar kirsti maršrutą
- Draudžiamas agresyvus ar nesportiškas elgesys kitų dalyvių atžvilgiu

Pažeidus taisykles dalyvis yra diskvalifikuojamas, o rezultatai anuliuojami

Krepšinis 3x3 / 3x3 Family

Aikštė ir kamuolys

- Varžybos vyksta lauko krepšinio aikštelėje
- Oficialus turnyro kamuolys – Wilson FIBA 3x3 Replica

Komandos sudėtis

3x3

- Komandą sudaro 4 žaidėjai: 3 aikštėje + 1 atsarginis
- Atsarginis žaidėjas nėra privalomas
- Komanda gali pradėti rungtynes turėdama mažiausiai 3 žaidėjus

3x3 Family

- Komandą sudaro 4 žaidėjai: 3 aikštėje + 1 atsarginis
- Atsarginis žaidėjas nėra privalomas
- Rekomenduojama turėti 2 suaugusius komandoje

Komandos sudėtis turi būti subalansuota:

- 1.1.1.leidžiama: suaugusieji + vaikai (8–16 m.)
- 1.1.2.neleidžiama: 2 suaugę vyrai + 2 vaikai (8–16 m.) vienoje komandoje
- 1.1.3.Komanda gali pradėti rungtynes turėdama mažiausiai 3 žaidėjus

Teisėjai

- Rungtynėms vadovauja 1 teisėjas
- Esant poreikiui gali būti skiriami 2 teisėjai

Rungtynių trukmė ir taškų skaičiavimas



- Rungtynių trukmė – 10 minučių (nestabdomas laikas) arba iki 21 taško

Taškai:

- 1 taškas – metimas iš vidutinės zonos (viduje)
- 2 taškai – metimas iš toli (už tritaškio linijos)

Apšilimas prieš rungtynes – 2 minutės

- Metimo laikas (shot clock) – 12 sekundžių
- Metimo laiką kontroliuoja teisėjas

Turnyro sistema

- Kiekviename turnyre dalyvauja 8 komandos
- Komandos suskirstomos į 2 grupes po 4 komandas
- Grupėje kiekviena komanda žaidžia su visomis kitomis

Į atkrintamąsias patenka:

- 2 geriausios komandos iš kiekvienos grupės

Tolimesnė eiga: Pusfinaliai

- Mažasis finalas – dėl 3 vietos (pusfinalių pralaimėtojai)
- Finalas – dėl 1 vietos (pusfinalių nugalėtojai)

Papildoma

- Komanda, kuri pradeda rungtynes, nustatoma metant monetą

Padelis 2x2 / 2x2 Family

Aikštė ir inventoriūs

- Padel aikštė yra uždara 10x20 m erdvė su sienomis (dažniausiai stiklo arba metalo)
- Raketės – be stygų, su perforuotu paviršiumi
- Kamuolys – panašus į teniso, tačiau šiek tiek mažesnis ir su mažesniu slėgiu
- Kiekviena komanda privalo turėti savo raketes ir kamuoliukus

Komandos

- Žaidžiama 2 prieš 2 formatu

Padel 2x2

- 2 žaidėjai, amžiaus apribojimų nėra

Padel 2x2 Family

Rekomenduojama komanda:

- suaugęs + 1 vaikas (8–16 m.)

Padavimas

- Padavimas atliekamas iš apačios (underhand)
- Prieš mušant kamuolys turi atsimušti į žemę
- Padavėjas turi stovėti už galinės linijos
- Kamuolys turi pataikyti į priešingos pusės padavimo lauką

Papildomai:

- Jei pirmas padavimas nesėkmingas – suteikiamas antras bandymas

Klaida fiksuojama, jei:

- kamuolys pataiko į tinklą ir nepatenka į reikiamą zoną
- kamuolys atsitrenkia į sieną neatsimušęs į žemę

Žaidimas nuo sienu

- Po pirmo atšokimo nuo žemės kamuolys gali atsimušti į sieną ir likti žaidime
- Leidžiama naudoti savo aikštės sieną atmušimui prieš siunčiant kamuolį per tinklą

Taškų skaičiavimas

- Taškai skaičiuojami kaip tenise: 15 – 30 – 40 – laimėtas geimas
- Esant 40-40 žaidžiamas "Golden Point", varžovai renkasi kuris priims padavimą, po šio taško laimėjimas "Game"

Rungtynių trukmė

- Rungtynės trunka 20 minučių (nestabdomas laikas)
- Apšilimas – 2 minutės

Turnyro sistema

- Kiekvienoje kategorijoje dalyvauja 8 komandos
- Komandos skirstomos į 2 grupes po 4 komandas
- Grupėje kiekviena komanda žaidžia su visomis kitomis

Į atkrintamąsias patenka:

- 2 geriausios komandos iš kiekvienos grupės

Tolimesnė eiga:

- Pusfinaliai
- Mažasis finalas – dėl 3 vietos



- Finalas – dėl 1 vietos

Taško praradimas

Komanda pralaimi tašką, jei:

- kamuolys pataiko į tinklą ir neperskrenda į varžovo pusę
- kamuolys atsitrenkia į priešingos pusės sieną neatsimušęs į žemę
- kamuolys išeina už ribų
- kamuolys atsitrenkia į žemę du kartus
- kamuolys pataiko į žaidėją

Kiti draudimai

- Draudžiama peržengti tinklą
- Kamuolio negalima liesti du kartus iš eilės

Futbolas 5x5 / 3x3 Family

Apranga ir saugumas

- Dalyviams draudžiama dėvėti džinsus ar atvirą avalynę
- Privaloma tinkama sportinė apranga ir avalynė, pritaikyta dirbtinei dangai
- Rekomenduojama naudoti apsaugas (pvz., blauzdų apsaugas)
- Draudžiama dėvėti papuošalus ir laikrodžius
- Per didelės fizinės jėgos naudojimas gali lemti diskvalifikaciją

Rungtynių trukmė

- 5x5 – 20 minučių
- 3x3 Family – 10 minučių
- Apšilimas prieš rungtynes – 2 minutės

Komandos sudėtis 5x5

- 5 žaidėjai aikštėje + vienas atsarginis (nėra būtinas)
- Visi žaidėjai – nuo 16 metų

Komandos sudėtis 3x3 Family

- 1 ar 2 suaugę (negali būti du vyrai) + 1 ar 2 vaikai (8–16 metų)
- Žaidžia 3 žaidėjai + 1 atsarginis (nėra būtinas)

Turnyro sistema

- Kiekviename turnyre dalyvauja 8 komandos
- Komandos suskirstomos į 2 grupes po 4 komandas
- Grupėje kiekviena komanda žaidžia su visomis kitomis

Į atkrintamąsias patenka: 2 geriausios komandos iš kiekvienos grupės

Tolimesnė eiga:

- Pusfinaliai
- Mažasis finalas – dėl 3 vietos
- Finalas – dėl 1 vietos

Papildoma

- Rungtynes pradanti komanda nustatoma metant monetą

Tinklinis 3x3 / 3x3 Family

Komandos sudėtis 3x3

- Komandą sudaro 3 žaidėjai (nuo 16 metų) + 1 atsarginis žaidėjas (nebūtinas)

Komandos sudėtis 3x3 Family

- 1 ar 2 suaugę (negali būti du vyrai) + 1 ar 2 vaikai (8–16 metų)
- Žaidžia 3 žaidėjai + 1 atsarginis (nėra būtinas)

Rungtynių formatas

- Rungtynių trukmė – apie 15 minučių
- Pertraukos tarp rungtynių – 2 minutės
- Žaidžiama iki 21 taško arba iki laiko pabaigos

Turnyro sistema

- Turnyre dalyvauja 8 komandos
- Komandos suskirstomos į 2 grupes po 4 komandas
- Grupėje kiekviena komanda žaidžia su visomis kitomis

Į atkrintamąsias patenka: 2 geriausios komandos iš kiekvienos grupės

Tolimesnė eiga:

- Pusfinaliai
- Mažasis finalas – dėl 3 vietos
- Finalas – dėl 1 vietos



Smiginis iki 16m. / daugiau nei 16m.

Kiekvienas žaidėjas meta po vieną strėlytę į smiginio lentą, kad nustatytų, kas pradeda žaidimą. Žaidėjas, kurio strėlytė pataiko arčiausiai centro (buliaus akies), pradeda pirmas. Taip pat metimo eilė gali būti nustatoma burtų keliu.

Bendros taisyklės:

- Kiekvienas žaidėjas meta po tris strėlytes perėjimą
- Taškai skaičiuojami po visų trijų metimų
- Jei strėlytė nepataiko į lentą, atšoka arba nukrenta – taškai neskiriami
- Jei strėlytė įsminga į kitą strėlytę – metimas įskaitomas, tačiau taškų neduoda
- Pataikius į išorinį žiedą (double) – taškai dvigubinami
- Pataikius į vidinį žiedą (triple) – taškai trigubinami

Išdėstymas:

- Smiginio lentos centras (buliaus akis) – 173 cm nuo grindų
- Metimo atstumas (oche) – 237 cm nuo lentos

Žaidimo formatai: 301 / 201 (U16)

- Kiekvienas žaidėjas pradeda su 301 tašku
- Jaunimo (U16) kategorijoje – su 201 tašku
- Žaidėjai paeiliui meta po tris strėlytes ir atima surinktus taškus iš bendros sumos
- Tikslas – pasiekti tiksliai 0 taškų arba mažiausią taškų sumą pasibaigus.

Cornhole iki 16m. / daugiau nei 16m.

Žaidimo formatai

- Žaidžiama 1 prieš 1 formatu
- Kiekvienas žaidėjas meta po 4 maišelius per raundą (iš viso 8)
- Žaidėjai meta pakaitomis, stovėdami už metimo linijos
- Žaidžiama iki 11 taškų (finalai gali būti žaidžiami iki 21)
- Norint laimėti, reikia turėti ne mažiau kaip 2 taškų persvarą

Taškų skaičiavimas

- Maišelis įkrenta į skylę = 3 taškai
- Maišelis lieka ant lentos = 1 taškas
- Maišelis nepataiko / nukrenta = 0 taškų
- Po kiekvieno raundo skaičiuojamas tik taškų skirtumas

Pagrindinės taisyklės

- Metant privaloma stovėti už metimo linijos
- Atstumas iki lentos:
- Iki 16 metų – 5 metrai
- 16 metų ir vyresni – 8 metrai
- Žaidėjai meta pakaitomis, kol išmetami visi maišeliai
- Raundas baigiasi, kai išmesti visi 8 maišeliai
- Raundo nugalėtojas pradeda kitą raundą

Formatavimas ir pajėgumas

- Vienas žaidimas trunka apie 8–10 minučių
- Žaidimai vyksta nuolat 2 lentose (kiekvienai kategorijai po vieną)
- Maksimalus dalyvių skaičius: apie 45 dalyviai (apie 20 kiekvienai kategorijai)

Draudimai ir pažeidimai

- Peržengus metimo liniją – metimas neįskaitomas
- Nesportiškas elgesys – įspėjimas arba diskvalifikacija
- Draudžiama trukdyti varžovui mesti
- Organizatoriai gali sustabdyti žaidimą dėl saugumo priežasčių

Rankų laužimas Vyrai -85kg / Vyrai +85kg / Moterys Open / Jaunimas 13-16m.

Bendros taisyklės

- Kovos vyksta 1 prieš 1 formatu
- Visas kovas prižiūri teisėjas
- Dalyviai privalo laikytis visų teisėjo nurodymų



Tikslas - prispausti varžovo ranką prie stalo (pagalvėles)

- Kova pradama tik teisėjo komanda
- Alkūnė viso veiksmo metu turi liestis su stalu
- Prieš startą rankos suimamos teisingai ir centre
- Draudžiami staigūs ar nesaugūs judesiai prieš startą

Kategorijos

- Vyrai -85 kg
- Vyrai +85 kg
- Moterys Open
- Jaunimas (13–16 m.)

Pastabos:

- Maksimalus dalyvių skaičius – 10 kiekvienoje kategorijoje
- Organizatorius pasilieka teisę sujungti kategorijas, jei reikia
- Jaunimo dalyviai turi turėti tėvų/globėjų sutikimą ir priežiūrą

Varžybų formatas ir vertinimas

Formatas: dvigubo pralaimėjimo sistema (double elimination)

- Dalyvis iškrenta tik po dviejų pralaimėjimų
- Pergalė skiriama, kai ranka aiškiai prispaudžiama prie stalo
- Teisėjo sprendimai yra galutiniai ir neskundžiami
- Draudžiama bet kokia išorinė pagalba ar treniravimas kovos metu
- Esant neaiškiai situacijai, teisėjas gali perstartuoti kovą

Pažeidimai ir įspėjimai

Šie veiksmai gali lemti įspėjimus arba pražangas:

- Alkūnės pakėlimas nuo stalo
- Per ankstyvas startas
- Tyčinis rankos „išleidimas“ (slipping)
- Pavojingi ar nekontroliuojami judesiai
- Teisėjo nurodymų nesilaikymas
- Dvi pražangos gali lemti pralaimėtą kovą

Draudimai

- Draudžiama naudoti aliejus, miltelius ar kitas sukibimą gerinančias medžiagas
- Privaloma nusiimti papuošalus, laikrodžius ir aksesuarus
- Nesportiškas elgesys netoleruojamas
- Organizatorius gali nutraukti kovą dėl saugumo priežasčių

Orientacinės varžybos Solo / Family

Formatas

Kategorijos:

- Solo (16m. ir daugiau) – individualiai
- Family – komandos (2–4 dalyviai, bent 1 iki 16 m. ir bent 1 suaugęs)
- Dalyviai turi surasti pažymėtus kontrolinius punktus pagal pateiktą žemėlapi
- Maksimalus trasos įveikimo laikas – 30 minučių
- Taikomas nuolatinis startas (dalyviai startuoja nustatytais intervalais, pvz. kas 3 min.)

Taškų skaičiavimas

- Kiekvienas kontrolinis punktas turi nustatytą taškų vertę
- Laimi dalyvis ar komanda, surinkusi daugiausiai taškų
- Esant vienodam taškų skaičiui, laimi tas, kuris greičiau įveikė trasą

Trasos taisyklės

- Visi punktai turi būti aplankyti fiziškai ir leidžiamoje teritorijoje
- Dalyviai privalo laikytis nustatytų trasos ribų
- Draudžiama kirsti ribas ar naudoti neleistas zonas
- Komandos nariai privalo judėti kartu visos trasos metu

Komandų taisyklės Family

- Komandą sudaro 2–4 dalyviai
- Komandoje privalo būti bent vienas dalyvis iki 16 metų ir bent vienas suaugęs
- Komanda yra pilnai atsakinga už visus savo narius, ypač vaikus
- Vaikai negali būti paliekami be priežiūros

Individualios taisyklės Solo

- Dalyviai varžosi individualiai
- Kiekvienas dalyvis yra atsakingas už savo orientavimąsi ir saugumą

Laiko kontrolė



- Dalyviai privalo sugrįžti per 30 minučių
- Pavėlavus gali būti taikoma bauda arba diskvalifikacija

Saugumas ir atsakomybė

- Dalyviai patys atsako už savo orientaciją ir pasirinkto maršruto valdymą
- Pasimetus ar kilus neaiškumams, būtina nedelsiant grįžti į starto/finišo zoną
- Organizatorius neatsako už dalyvius, kurie palieka nustatytą teritoriją

Giros kėlimas 16kg Vyrai / 8kg Moterys

Bendros taisyklės

- Gira keliama viena ranka, vienu metu dalyvauja vienas dalyvis
- Pratimas pradedamas laikant girą prie krūtinės
- Gira keliama virš galvos, pilnai ištiesiant ranką ir kojas
- Vienas pakartojimas gali trukti iki 7 sekundžių
- Startą duoda teisėjas
- Kiekvienas taisyklingai atliktas pakartojimas yra skaičiuojamas ir sumuojamas

Pakartojimų vertinimas

- Jei pakartojimas atliktas neteisingai – jis neįskaitomas
- Neįskaitytas pakartojimas turi būti pakartotas
- Jei 3 pakartojimai iš eilės neįskaitomi, dalyvio bandymas stabdomas, o rezultatas fiksuojamas

Dalyvavimo rekomendacijos

- Dalyvauti nerekomenduojama asmenims iki 16 metų

Virvės traukimas 5x5 Vyrai / 3x3 Moterys / 3x3 Family

Dalyviai ir kategorijos

Dalyvauti gali komandos iš organizacijų, klubų, miestų, mokyklų ir kt.

Kategorijos:

- 5x5 vyrai (16y.+)
- 3x3 moterys (16y.+)
- 3x3 Family (1 arba 2 suaugusieji + 1 arba 2 vaikai (8–16 metų) – neleidžiama: 2 suaugę vyrai + 1 vaikas (8–16 metų))

Apranga

- Svoris, patirtis ar apranga nėra ribojami
- Draudžiama naudoti avalynę su:
- metaliniais elementais
- dygliais ar „špyliais“ (pvz., futbolo ar lengvosios atletikos bateliai)

Varžybų formatas

- Jei dalyvauja 4 ar daugiau komandų – žaidžiama rato sistema
- Jei dalyvauja 3 komandos – žaidžiami du ratai

Jei dalyvauja 8 ar daugiau komandų:

- komandos skirstomos į 2 grupes
- tos pačios organizacijos komandos paskirstomos į skirtingas grupes
- geriausios komandos patenka į finalinius etapus

Kovos formatas

- Viena dvikova susideda iš dviejų traukimų
- Po pirmo traukimo komandos keičiasi pusėmis
- Pradinė pozicija nustatoma burtų keliu

Taškų sistema

- Pergalė – 3 taškai
- Pralaimėjimas – 0 taškų
- Lygiosios – po 1 tašką kiekvienai komandai

Esant lygiosioms turnyrinėje lentelėje

- atliekamas papildomas traukimas (reitingui ar patekimui nustatyti)

Šachmatai iki 14m. / 15m. ir daugiau

Bendroji informacija

- Varžybos vykdomos individualiai
- Maksimali varžybų trukmė – iki 4 valandų
- Maksimalus dalyvių skaičius – 20

Dalyviai ir kategorijos



- Dalyvauti gali žaidėjai, neturintys šachmatų meistro ar didmeistro titulo
- Varžybos vykdomos vienoje grupėje, su dviem įskaitomis:
- Bendra įskaita (15 m. ir vyresni)
- Jaunių iki 14 metų įskaita

Varžybu sistema

- Varžybos vykdomos šveicariška sistema
- Taikomos oficialios FIDE šachmatų taisyklės
- Laiko kontrolė: 10 min + 3 sek. už kiekvieną ėjimą (nuo pirmojo ėjimo)

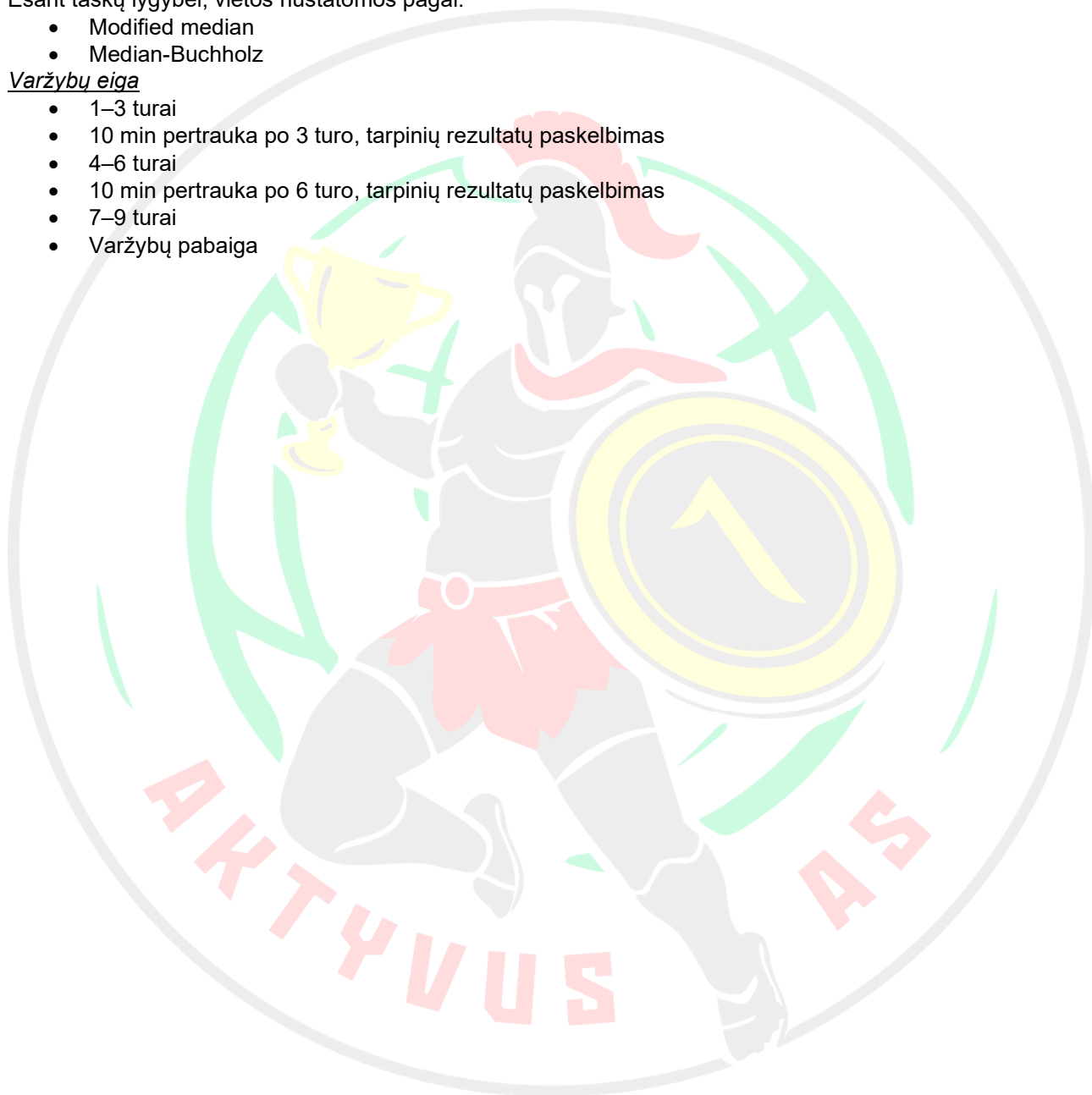
Rezultatų nustatymas

- Laimi dalyvis, surinkęs daugiausiai taškų
- Esant taškų lygybei, vietos nustatomos pagal:

- Modified median
- Median-Buchholz

Varžybu eiga

- 1–3 turai
- 10 min pertrauka po 3 turo, tarpinių rezultatų paskelbimas
- 4–6 turai
- 10 min pertrauka po 6 turo, tarpinių rezultatų paskelbimas
- 7–9 turai
- Varžybų pabaiga





TAISYKLĖS IR NUOSTATOS SPORTO DALYVIAMS

Varžybose gali dalyvauti visi norintys asmenys, užsiregistravę ir susipažinę su renginio turiniu, susipažinę su bendromis ir aukščiau išvardintomis taisyklėmis bei atitinkantys reikalavimus.

- **DALYVAVIMAS.** Visi dalyviai renginyje dalyvauja savanoriškai, prisiima visą su dalyvavimu jame susijusią (įskaitant su įvairiais sveikatos sutrikimais ir pan.) riziką bei įsipareigoja dėl to nereikšti varžybų organizatoriams jokių pretenzijų. Dalyviai iki 16 metų turi būti lydimi ir prižiūrimi globėjo su pilna atsakomybe.
- Už nepilnamečius, dalyvaujančius varžybose, atsako jų tėvai ar globėjai.
- **APRANGA.** Varžybų dalyviams rungtynių metu draudžiama dėvėti džinsus, avėti šlepetėmis (išimtis taikoma šachmatų turnyro dalyviams). Tvarkinga sportinė apranga ir avalynė (dirbtinei dangai) visų varžybų metu – privaloma, rekomenduojama dėvėti apsaugas jei jos yra reikalingos.
- Turnyro organizatorius pasilieka teisę sustabdyti ir pratęsti registracijos laiką, keisti ar riboti komandų turnyriuose kieki. Taip pat keisti amžiaus ir pajėgumų grupių sudėtį apie tai pranešus jau užsiregistravusioms komandoms.
- Kiekvienas varžybų dalyvis ar komanda bei jos nariai registruodamiesi savaiame sutinka, kad renginio organizatoriai visas renginio metu padarytas nuotraukas bei filmuotą medžiagą gali laisvai ir be atskiro sutikimo naudoti rinkodaros tikslais.
- Dalyviams bei juos palaikantiems asmenims griežtai draudžiama naudoti bet kokias transporto priemones, pvz.: dviračius, riedučius, riedlentes ir kt. Taip pat negalimas bėgimas su augintiniais. Dalyviai, pažeidę šį nuostatų punktą, bus diskvalifikuojami.
- **ALKOHOLIS.** Žaidimo metu ir žaidimo erdvėje alkoholio vartoti / būti apsvaigus negalima. Už šios taisyklės nepaisymą, renginio dalyvis diskvalifikuojamas ir šalinamas iš renginio.
- **ELGESYS.** Varžybų dalyviams draudžiama piktybiškai trukdyti kitiems dalyviams, organizatoriams, įžeidinėti dalyvius, žiūrovus, organizatorius. Privaloma vykdyti vyr. teisėjo nurodymus. Piktybiškas-perdėtas jėgos panaudojimas varžybų metu draudžiamas, už šios taisyklės nepaisymą, renginio dalyvis diskvalifikuojamas. Padarius žalą įrangai/technikai/atributikai ir kitiems su renginiu susijusiems objektams – atsakomybė ir atskaitomybė perleidžiama žalos sukėlėjui padarytos žalos atlyginimui.
- **TRAUMOS.** Renginio organizatoriai neatsako už varžybų/renginio metu atsitikusius sužalojimus, traumas ar kitus sveikatos sutrikdymus, tai NĖRA profesionalus sporto renginys. Renginio/varžybų dalyviai patys atsako už savo sveikatą ir asmeninius daiktus, už patirtą žalą renginio organizatoriai neatsako.
- Komandos, jos narių bei kitų pavienių dalyvių registracija yra patvirtinimas, kad varžybų dalyvis yra sveikas ir gali dalyvauti renginyje. Varžybų metu dalyviai patys atsako už savo sveikatos būklę.

Sutinku, jog susipažinau su aukščiau išvardintomis taisyklėmis ir nuostatomis pirmame, antrame, trečiame, ketvirtame, penktame, šeštame ir septintame puslapiuose taip pat patvirtinu, jog neturiu nusiskundimų dėl savo sveikatos ir galiu dalyvauti rungtyse ir/ar stebėti renginį.

Vardas _____

Parašas _____

Pavardė _____

Gimimo data _____